Classe 2 sez. F U. A. TRASVERSALE II quadrimestre a.s. 2023-24 DANTE RAP PARTY

Studio della Divina Commedia

Riflessioni e idee nate in classe con la prof.ssa di lettere Selezione dei soggetti di interesse.

Italiano: Dante e la poesia

Scienze motorie: orienteering

Matematica: il cerchio

Inglese: Shakespeare the father of English literature

Spagnolo: piccolo rap in spagnolo

Arte: soggetto, storyboard e aiutoregia

Matematica: i numeri reali assoluti

Tecnologia: i solidi di rotazione

Musica: testo-struttura, ritmica e musica Rap, freestyle

Religione: le tre cantiche e il pensiero dell'epoca

Realizzazione e messa in scena di una piccola opera teatrale e musicale di genere RAP nel giorno del Dantedì **COMPITO UNITARIO**: la classe 2 F ha realizzato il testo di un musical di genere RAP a tema "Divina Commedia" in cui sono stati rappresentati alcuni dei personaggi più significativi presenti nell'opera, e che sono stati in grado di catturare la curiosità dei ragazzi.

La classe si è esibita in questa performance teatrale e musicale nell'auditorium della scuola alla presenza delle altre classi dell'istituto.

Prima parte	Disci pline	Tragua rdi*	Obietti vi di appren di mento*	Mappa delle attività e dei contenuti (indicazioni nodali)	CLASSE 2 F U.A. 2 DANTE RAP PARTY		
	Arte e eim mag ine	T 1	A 1-2- 3-4-5-6- 8-9	Richiesta di collaborazione ad un progetto semi avviato: esprimersi verbalmente e con il linguaggio del corpo per comunicare un concetto/un'idea in modo originale finalizzato all'esecuzione di una performance teatrale e musicale (tema Divina Commedia).			
		2 3		Analisi dei bisogni e individuazione del target di riferimento			
				brainstorming			
Obiettivi di apprendi mento previsti				Trasposizione del racconto dantesco in un linguaggio più attrattivo e contemporaneo per il pubblico di coetanei ai quali è destinato: il rap.			
		•		Realizzazione di uno storyboard Prove teatrali. Egibigiano			
		30	5	Esibizione. Montaggio video dello spettacolo			
				•			
Persona lizzazioni (eventuali)	Disci pline	Traguar di*	Obiettiv i di apprend i mento*	Esplicitati analiticamente in rapporto al singolo o			
				Gli alunni H svolgeranno attività concorda	te con l'insegnante di		

	COMPITO UNITARIO**	sostegno, dunque relative al PEI pianificato. I BES e DSA, seguendo gli obiettivi della classe debitamente individualizzati, come da PDP, svolgeranno, all'uopo, attività e prove semplificate, con l'ausilio eventuale, di tutte le misure dispensative e compensative necessarie. Trovare un linguaggio originale per esporre i contenuti della Divina Commedia attraverso la messa in scena di una piccola opera teatrale e musicale indirizzata a un pubblico di coetanei			
Metodolo gia	L'attività didattica procederà attraverso l'opportuno ed equilibrato uso dei seguenti metodi: • Lezione frontale • Lezione dialogata • Discussione libera e guidata • Lavoro di gruppo • Insegnamento reciproco • Dettatura di appunti • Costruzione di schemi di sintesi				
Verifiche	 Percorsi autonomi di approfondimento L'indagine valutativa sarà pertanto indirizzata sulle capacità acquisite e sulle conoscenze ed i concetti. Nel dettaglio gli strumenti di verifica utilizzati saranno i seguenti: Verifiche scritte (produzione, risposte a domande aperte, test a risposta multipla, domande a completamento, quesiti vero / falso etc.) Verifiche orali Prove strutturate risposte a domande aperte, test a risposta multipla, domande a completamento, quesiti vero / falso etc.) Realizzazione eleborato grafico/pittorico 				
Risorse da utiliz zare	 libri di testo in adozione strumenti didattici complementari o alternativi al libro di testo film, cd rom, audiolibri. Esercizi guidati e schede strutturate. Risorse web (per la fase di ricerca e documentazione) 				
Tempi					

apprendi mento contestua lizzati B1 -Paradigmi del percorso dell'arte nei secoli: dalla preistoria al XIX secolo. B2-Analisi di opere d'arte d'epoche storiche diverse attraverso criteri quali: superfici e figure geometriche piane; textures e contrasto materico di superfici; volumi chiusi, volumi aperti e	iche; piani						
A1- Il rapporto immagine- comunicazione nel testo visivo e narrativo. A2 - Funzioni e caratteri dell'immagine espressiva, emozionale, enfatica, estetica; gli stereotipi e la generatività iconica. A3- Il linguaggio visivo e i suoi codici; segni iconici e simbolici. A4- Gli strumenti, i materiali e le metodologie operative delle differenti tecniche artis i processi di manipolazione materica; le tecniche di manipolazione tecnologica. A5 - La raffigurazione dello spazio nelle tre dimensioni; la prospettiva intuitiva, la rappresentazione prospettica; proporzione tra le parti di un disegno e le relazioni tra i e il fondo; i contrasti luce-ombra e gli effetti cromatici; A6 - Il movimento e la composizione; staticità e dinamismo; il ritmo e l'aritmia. A7- Utilizzare l'immagine fotografica, multimediale ed elettronica (rielaborazione con softvinterattivi di opere, progettazione di oggetti e di ambienti, ecc.). A8- Inventare e produrre messaggi visivi con l'uso di tecniche e materiali diversi. A9- Rappresentare oggetti piani e solidi, ed ambienti in prospettiva (frontale e d'angole apprendi mento contestua lizzati B1 - Paradigmi del percorso dell'arte nei secoli: dalla preistoria al XIX secolo. B2- Analisi di opere d'arte d'epoche storiche diverse attraverso criteri quali: superfici e figu geometriche piane; textures e contrasto materico di superfici; volumi chiusi, volumi aperti e tridimensionalità volumetrica; il fenomeno cromatico e i colori fondamentali (primari, secol terziari); colori acromatici e miscele cromatiche; regole della composizione; effetti del	piani						
A2 - Funzioni e caratteri dell'immagine espressiva, emozionale, enfatica, estetica; gli stereotipi e la generatività iconica. A3- Il linguaggio visivo e i suoi codici; segni iconici e simbolici. A4- Gli strumenti, i materiali e le metodologie operative delle differenti tecniche artis i processi di manipolazione materica; le tecniche di manipolazione tecnologica. A5 - La raffigurazione dello spazio nelle tre dimensioni; la prospettiva intuitiva, la rappresentazione prospettica; proporzione tra le parti di un disegno e le relazioni tra i e il fondo; i contrasti luce-ombra e gli effetti cromatici; A6 - Il movimento e la composizione; staticità e dinamismo; il ritmo e l'aritmia. A7- Utilizzare l'immagine fotografica, multimediale ed elettronica (rielaborazione con softo interattivi di opere, progettazione di oggetti e di ambienti, ecc.). A8-Inventare e produrre messaggi visivi con l'uso di tecniche e materiali diversi. A9-Rappresentare oggetti piani e solidi, ed ambienti in prospettiva (frontale e d'angole apprendi mento contestua lizzati B1 - Paradigmi del percorso dell'arte nei secoli: dalla preistoria al XIX secolo. B2-Analisi di opere d'arte d'epoche storiche diverse attraverso criteri quali: superfici e figu geometriche piane; textures e contrasto materico di superfici; volumi chiusi, volumi aperti e tridimensionalità volumetrica; il fenomeno cromatico e i colori fondamentali (primari, secot terziari); colori acromatici e miscele cromatiche; regole della composizione; effetti del	piani						
stereotipi e la generatività iconica. A3- Il linguaggio visivo e i suoi codici; segni iconici e simbolici. A4- Gli strumenti, i materiali e le metodologie operative delle differenti tecniche artis i processi di manipolazione materica; le tecniche di manipolazione tecnologica. A5-La raffigurazione dello spazio nelle tre dimensioni; la prospettiva intuitiva, la rappresentazione prospettica; proporzione tra le parti di un disegno e le relazioni tra i e il fondo; i contrasti luce-ombra e gli effetti cromatici; A6-Il movimento e la composizione; staticità e dinamismo; il ritmo e l'aritmia. A7- Utilizzare l'immagine fotografica, multimediale ed elettronica (rielaborazione con softo interattivi di opere, progettazione di oggetti e di ambienti, ecc.). A8-Inventare e produrre messaggi visivi con l'uso di tecniche e materiali diversi. A9-Rappresentare oggetti piani e solidi, ed ambienti in prospettiva (frontale e d'angole mento contestua lizzati B1 -Paradigmi del percorso dell'arte nei secoli: dalla preistoria al XIX secolo. B2-Analisi di opere d'arte d'epoche storiche diverse attraverso criteri quali: superfici e figu geometriche piane; textures e contrasto materico di superfici; volumi chiusi, volumi aperti e tridimensionalità volumetrica; il fenomeno cromatico e i colori fondamentali (primari, secotetziari); colori acromatici e miscele cromatiche; regole della composizione; effetti del	piani						
A4- Gli strumenti, i materiali e le metodologie operative delle differenti tecniche artis i processi di manipolazione materica; le tecniche di manipolazione tecnologica. A5 -La raffigurazione dello spazio nelle tre dimensioni; la prospettiva intuitiva, la rappresentazione prospettica; proporzione tra le parti di un disegno e le relazioni tra i e il fondo; i contrasti luce-ombra e gli effetti cromatici; A6 -Il movimento e la composizione; staticità e dinamismo; il ritmo e l'aritmia. A7- Utilizzare l'immagine fotografica, multimediale ed elettronica (rielaborazione con softo interattivi di opere, progettazione di oggetti e di ambienti, ecc.). A8-Inventare e produrre messaggi visivi con l'uso di tecniche e materiali diversi. B A9-Rappresentare oggetti piani e solidi, ed ambienti in prospettiva (frontale e d'angolo di apprendi mento contestua lizzati B 1 -Paradigmi del percorso dell'arte nei secoli: dalla preistoria al XIX secolo. B2-Analisi di opere d'arte d'epoche storiche diverse attraverso criteri quali: superfici e figu geometriche piane; textures e contrasto materico di superfici; volumi chiusi, volumi aperti e tridimensionalità volumetrica; il fenomeno cromatico e i colori fondamentali (primari, secon terziari); colori acromatici e miscele cromatiche; regole della composizione; effetti del	piani						
i processi di manipolazione materica; le tecniche di manipolazione tecnologica. A5 -La raffigurazione dello spazio nelle tre dimensioni; la prospettiva intuitiva, la rappresentazione prospettica; proporzione tra le parti di un disegno e le relazioni tra i e il fondo; i contrasti luce-ombra e gli effetti cromatici; A6 -Il movimento e la composizione; staticità e dinamismo; il ritmo e l'aritmia. A7- Utilizzare l'immagine fotografica, multimediale ed elettronica (rielaborazione con softvinterattivi di opere, progettazione di oggetti e di ambienti, ecc.). A8-Inventare e produrre messaggi visivi con l'uso di tecniche e materiali diversi. A9-Rappresentare oggetti piani e solidi, ed ambienti in prospettiva (frontale e d'angole lizzati B1 -Paradigmi del percorso dell'arte nei secoli: dalla preistoria al XIX secolo. B2-Analisi di opere d'arte d'epoche storiche diverse attraverso criteri quali: superfici e figu geometriche piane; textures e contrasto materico di superfici; volumi chiusi, volumi aperti e tridimensionalità volumetrica; il fenomeno cromatico e i colori fondamentali (primari, secol terziari); colori acromatici e miscele cromatiche; regole della composizione; effetti del	piani						
rappresentazione prospettica; proporzione tra le parti di un disegno e le relazioni tra i e il fondo; i contrasti luce-ombra e gli effetti cromatici; A6 -Il movimento e la composizione; staticità e dinamismo; il ritmo e l'aritmia. A7- Utilizzare l'immagine fotografica, multimediale ed elettronica (rielaborazione con softvinterattivi di opere, progettazione di oggetti e di ambienti, ecc.). A8-Inventare e produrre messaggi visivi con l'uso di tecniche e materiali diversi. A9-Rappresentare oggetti piani e solidi, ed ambienti in prospettiva (frontale e d'angole apprendi mento contestua lizzati B1 -Paradigmi del percorso dell'arte nei secoli: dalla preistoria al XIX secolo. B2-Analisi di opere d'arte d'epoche storiche diverse attraverso criteri quali: superfici e figura geometriche piane; textures e contrasto materico di superfici; volumi chiusi, volumi aperti e tridimensionalità volumetrica; il fenomeno cromatico e i colori fondamentali (primari, secon terziari); colori acromatici e miscele cromatiche; regole della composizione; effetti del							
A7- Utilizzare l'immagine fotografica, multimediale ed elettronica (rielaborazione con softwinterattivi di opere, progettazione di oggetti e di ambienti, ecc.). A8-Inventare e produrre messaggi visivi con l'uso di tecniche e materiali diversi. A9-Rappresentare oggetti piani e solidi, ed ambienti in prospettiva (frontale e d'angole mento contestua lizzati B1 -Paradigmi del percorso dell'arte nei secoli: dalla preistoria al XIX secolo. B2-Analisi di opere d'arte d'epoche storiche diverse attraverso criteri quali: superfici e figure geometriche piane; textures e contrasto materico di superfici; volumi chiusi, volumi aperti e tridimensionalità volumetrica; il fenomeno cromatico e i colori fondamentali (primari, secon terziari); colori acromatici e miscele cromatiche; regole della composizione; effetti del	are						
Obiettivi di apprendi mento contestua lizzati B1 -Paradigmi del percorso dell'arte nei secoli: dalla preistoria al XIX secolo. B2-Analisi di opere d'arte d'epoche storiche diverse attraverso criteri quali: superfici e figur geometriche piane; textures e contrasto materico di superfici; volumi chiusi, volumi aperti e tridimensionalità volumetrica; il fenomeno cromatico e i colori fondamentali (primari, seconterziari); colori acromatici e miscele cromatiche; regole della composizione; effetti del	are						
A9-Rappresentare oggetti piani e solidi, ed ambienti in prospettiva (frontale e d'angolo apprendi mento contestua lizzati B1 -Paradigmi del percorso dell'arte nei secoli: dalla preistoria al XIX secolo. B2-Analisi di opere d'arte d'epoche storiche diverse attraverso criteri quali: superfici e figur geometriche piane; textures e contrasto materico di superfici; volumi chiusi, volumi aperti e tridimensionalità volumetrica; il fenomeno cromatico e i colori fondamentali (primari, secon terziari); colori acromatici e miscele cromatiche; regole della composizione; effetti del							
A9-Rappresentare oggetti piani e solidi, ed ambienti in prospettiva (frontale e d'angolo apprendi mento contestua lizzati B1 -Paradigmi del percorso dell'arte nei secoli: dalla preistoria al XIX secolo. B2-Analisi di opere d'arte d'epoche storiche diverse attraverso criteri quali: superfici e figur geometriche piane; textures e contrasto materico di superfici; volumi chiusi, volumi aperti e tridimensionalità volumetrica; il fenomeno cromatico e i colori fondamentali (primari, secon terziari); colori acromatici e miscele cromatiche; regole della composizione; effetti del							
mento contestua lizzati B1 -Paradigmi del percorso dell'arte nei secoli: dalla preistoria al XIX secolo. B2-Analisi di opere d'arte d'epoche storiche diverse attraverso criteri quali: superfici e figur geometriche piane; textures e contrasto materico di superfici; volumi chiusi, volumi aperti e tridimensionalità volumetrica; il fenomeno cromatico e i colori fondamentali (primari, secon terziari); colori acromatici e miscele cromatiche; regole della composizione; effetti del	A9-Rappresentare oggetti piani e solidi, ed ambienti in prospettiva (frontale e d'angolo)						
B1 -Paradigmi del percorso dell'arte nei secoli: dalla preistoria al XIX secolo. B2-Analisi di opere d'arte d'epoche storiche diverse attraverso criteri quali: superfici e figur geometriche piane; textures e contrasto materico di superfici; volumi chiusi, volumi aperti e tridimensionalità volumetrica; il fenomeno cromatico e i colori fondamentali (primari, secon terziari); colori acromatici e miscele cromatiche; regole della composizione; effetti del							
geometriche piane; textures e contrasto materico di superfici; volumi chiusi, volumi aperti e tridimensionalità volumetrica; il fenomeno cromatico e i colori fondamentali (primari, secon terziari); colori acromatici e miscele cromatiche; regole della composizione; effetti del							
B3-Riconoscere e leggere le tipologie principali dei beni artistico-culturali (zone archeologi complessi architettonici, collezioni pittoriche);	he,						
B4-individuare i beni artistici e culturali presenti nel territorio, compreso l'arredo urbano, riconoscendo le stratificazioni dell'intervento dell'uomo.							
B5- Gli elementi fondamentali dei linguaggi audiovisivi, multimediali e informatici: dalla fotografia all'arte elettronica.							
C							
C1- Il valore sociale e il valore estetico del paesaggio e del patrimonio ambientale e cultura							
C2-Leggere e interpretare i contenuti di messaggi visivi rapportandoli ai contesti in cu stati prodotti.) .						

C3-Utilizzare criticamente immagini di diverso tipo; riconoscere e visualizzare le metafore visive, cogliendo il valore simbolico di oggetti, animali, paesaggi; individuare e classificare simboli e metafore utilizzate nel campo dell'arte e della pubblicità. T Traguardi per lo sviluppo delle competenze T1 L'alunno realizza elaborati personali e creativi sulla base di un'ideazione e progettazione originale, applicando le conoscenze e le regole del linguaggio visivo, scegliendo in modo funzionale tecniche e materiali differenti anche con l'integrazione di più media e codici espressivi. T2 Padroneggia gli elementi principali del linguaggio visivo, legge e comprende i significati di immagini statiche e in movimento, di filmati audiovisivi e di prodotti multimediali. T3 Legge le opere più significative prodotte nell'arte antica, medievale, moderna e contemporanea, sapendole collocare nei rispettivi contesti storici, culturali e ambientali; riconosce il valore culturale di immagini, di opere e di oggetti artigianali prodotti in paesi diversi dal T4 Riconosce gli elementi principali del patrimonio culturale, artistico e ambientale del proprio territorio ed è sensibile ai problemi della sua tutela e conservazione. T5 Analizza e descrive beni culturali, immagini statiche e multimediali, utilizzando il linguaggio appropriato.

Compete nze-chiave europee di riferimen to	N.B.: indicare gli obiettivi, per disciplina, con il numero dell'obiettivo mi riferimento seguito da una lettera (es.: ITALIANO 3a + formulazione obiettivo) o 1 Comunicazione nella madrelingua o 2 Comunicazione nelle lingue straniere o 3 Competenza matematica e competenze di base in scienza e tecnologia o 4 Competenza digitale X 5 Imparare a imparare X 6 Competenze sociali e civiche X 7 Spirito di iniziativa e imprenditorialità X 8 Consapevolezza ed espressione culturale					
Note	* Con riferimento all'elenco dei Traguardi per lo sviluppo delle competenze e degli OO. AA. (come da Indicazioni Nazionali e PTOF) e a quello degli OO. AA. contestualizzati . / ** Con riferimento alle competenze-chiave europee.					
Seconda parte	Titolo dell'U. A. DANTE RAP PARTY	N. 2				

Strategia metodologica -Brainstorming -Didattica laboratoriale Situazione problematica di partenza Esprimersi verbalmente e con il linguaggio del corpo per comunicare un concetto/un'idea originale per eseguire una performance teatrale e musicale. Attività Viene sottoposta all'attenzione della docente di arte l'esigenza di coadiuvare un'attività di lettere, già avviata, relativa alla lettura teatralizzata del contenuto di alcuni cartelloni prodotti dalla classe, sul tema della Divina Commedia, in previsione di un'esibizione: in occasione di una prima fase di brainstorming Diario con gli studenti la sottoscritta propone di trasporre il racconto dantesco con un linguaggio più attrattivo e di bordo contemporaneo per il pubblico di coetanei a cui è destinato: il rap. Si incominciano a veicolare i contenuti in una metrica cadenzata e a definire le strofe e la sequenza delle azioni attraverso la realizzazione di uno storyboard. - interventi Il progetto, prosegue in collaborazione con la docente di lettere che ne cura e revisiona i testi e la regia e specifici cresce velocemente nell'acceso entusiasmo generale degli alunni richiedendo la collaborazione di altre discipline tanto da diventare l'oggetto dell'UA intedisciplinare del secondo quadrimestre. attuati Il contributo della disciplina segue nell'attività di assistenza alla regia, riprese dell'esibizione e montaggio - strategie video. metodolo giche Verifica adottate La valutazione finale tiene conto del grado di autonomia e dell'apporto creativo manifestato nella fase - difficoltà progettuale individuale e nelle capacità di lavoro in gruppo. incontrate - eventi sopravvenut - verifiche operate *- ecc.* A conclusione dell'unità di apprendimento gli alunni hanno conseguito i traguardi per lo sviluppo delle competenze previsti.

Ins.Prof.ssa Frappampina Angela Valentina – Classe 2F -Plesso Verga

Note